В лабораторной работе выполнялось построение буквы К. За время выполнения были изучены способы задания трехмерных объектов в пространстве, а также способы преобразования этих объектов с помощью матриц. Получены навыки работы с трехмерными объектами. Изучены возможности встроенной библиотеки OpenGl для построения 3-х мерных изображений.

Изучены матрицы переноса, масштабирования и поворота, матрицы проекций.

Результаты работы отображены на графике который можно рассматривать под любым углом и масштабом при помощи клавиатуры и мыши.

Сделан exe файл, а исходные файлы с документацией загружены на git.